

# Tools für Dein (S)EP

**L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**

IEEE Student Branch Passau  
Philipp Straubinger

2018-07-05

- ▶ Abgabe eines (Text-)Dokuments nach jeder Phase im (S)EP
- ▶ 100% der Teams verwenden L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
- ▶ **Ihr solltet das auch!**

- ▶ Abgabe eines (Text-)Dokuments nach jeder Phase im (S)EP
- ▶ 100% der Teams verwenden L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
- ▶ **Ihr solltet das auch!**

## Was ist L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X?

- ▶ „Textsatzsystem“
- ▶ Konvertiert Quelltext in ein PDF
- ▶ Wie ein Compiler
- ▶ Eingabe ist ähnlich zu HTML
  - ▶ Andere Syntax
  - ▶ Deutlich mächtiger  
(eigene Befehle können definiert werden)

```
\documentclass{article}
```

```
\usepackage{...}
```

```
\author{SEP WS 2017/18 Team 42}
```

```
\title{Pflichtenheft}
```

```
\begin{document}
```

```
\maketitle
```

```
\section{Musskriterien}
```

```
Text
```

```
\end{document}
```

- ▶ Automatisch: Titelseite, Inhaltsverzeichnis, Aufzählungen etc.
- ▶ kein/wenig Aufwand für Formatierung
- ▶ Plattformunabhängig
- ▶ Erweiterbar durch Pakete und eigene Befehle

- ▶  $\LaTeX$ -Quelltext ist Text
- ▶ Kann perfekt in Versionsverwaltung eingecheckt werden
- ▶ Mehrere Leute können gleichzeitig am Dokument arbeiten, VCS merged Änderungen automatisch
- ▶ Kapitel in separate Dateien auslagern
- ▶ PDF-Datei und temporäre Dateien nicht einchecken
- ▶ Alle nötigen Zusatzdateien einchecken

$\LaTeX$ -Quelltext wie euren Code behandeln

- ▶ Grundkenntnisse bei allen Teammitglieder
  - ▶ Text, Kapitel, Aufzählungen, Tabellen, Graphiken
- ▶ Fortgeschrittene Kenntnisse bei mindestens einem Mitglied (besser zwei)
  - ▶ Dokumentstruktur
  - ▶ Formatierung
  - ▶ Inhaltsverzeichnis
  - ▶ Glossar
  - ▶ Eigene Macros
- ▶ Für Seminar-/Bachelorarbeit ebenfalls nötig

## Distributionen

- ▶ T<sub>E</sub>X Live für Linux, Windows (heißt MacT<sub>E</sub>X für macOS)
- ▶ MikT<sub>E</sub>X für Windows



## Distributionen

- ▶ T<sub>E</sub>X Live für Linux, Windows (heißt MacT<sub>E</sub>X für macOS)
- ▶ MikT<sub>E</sub>X für Windows

## Editoren

- ▶ T<sub>E</sub>XMaker, T<sub>E</sub>X Studio, T<sub>E</sub>XWorks
- ▶ VIM-/Emacs-Plugins (vimtex, AUCT<sub>E</sub>X)

## Distributionen

- ▶ T<sub>E</sub>X Live für Linux, Windows (heißt MacT<sub>E</sub>X für macOS)
- ▶ MikT<sub>E</sub>X für Windows

## Editoren

- ▶ T<sub>E</sub>XMaker, T<sub>E</sub>X Studio, T<sub>E</sub>XWorks
- ▶ VIM-/Emacs-Plugins (vimtex, AUCT<sub>E</sub>X)

## Weitere Informationen

- ▶ *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X<sub>2 $\epsilon$</sub> -Kurzbeschreibung* (googeln)
- ▶ Herbert Voß, *Einführung in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*
- ▶ Frank Mittelbach et al., *The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Companion*