

Moderne Software für Endkunden bauen

Alexander Hofmann, technischer Geschäftsführer MaibornWolff GmbH
UNI Passau, den 11.5.2015

Vollblut-Informatiker, Geschäftsführer und – Mensch

Maiborn
Wolff
Mensch IT



Alex Hofmann





1

Über uns

IT gehört dem Menschen

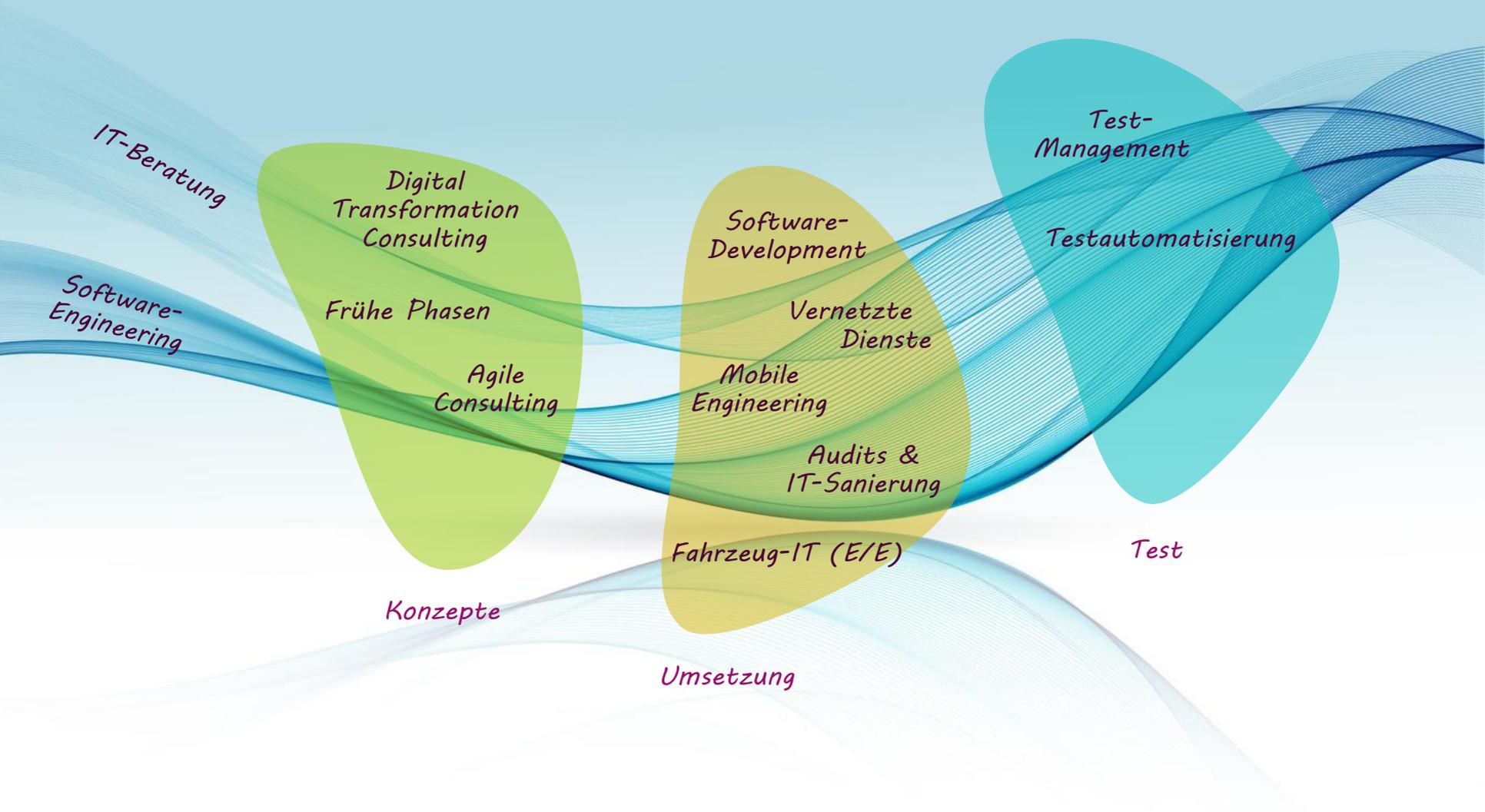
Maiborn
Wolff
Mensch. IT

Menschen
gewinnen

Software-
Engineering
beherrschen



Unser Herz schlägt für IT-Beratung und Software-Engineering



Unser cooles Team

Maiborn
Wolff
Menschen^{IT}

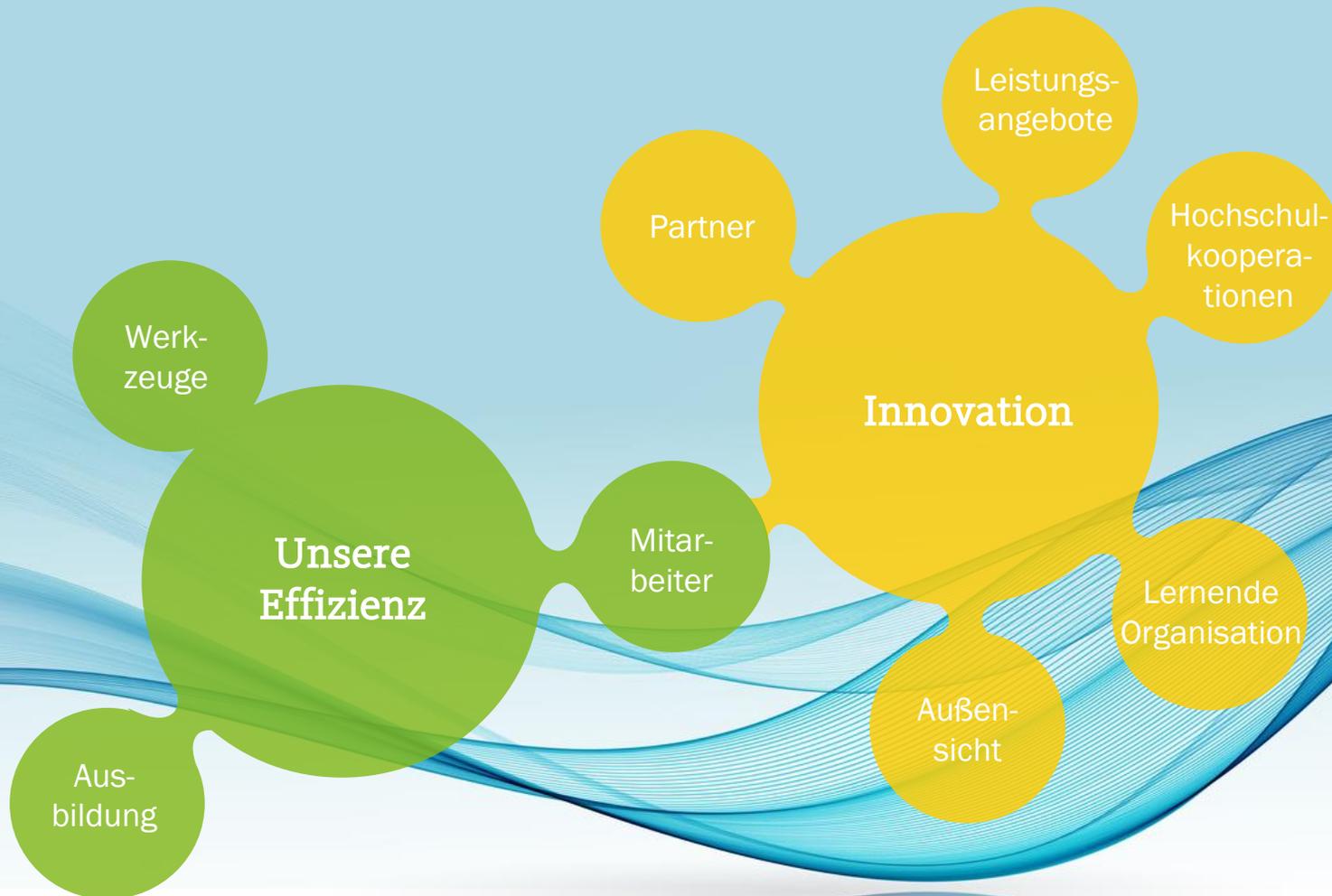


DAIMLER



4 Standorte
14 Mio Euro Umsatz
25 Jahre Erfahrung
150 Mitarbeiter





**6% unseres Umsatzes für
Forschung & Entwicklung**

Plaza – Methoden, Tools und Templates für alle verfügbar



Plaza

Software-Städte, Architekturleitfaden
Game of Things, Big Picture und mehr unter:

maibornwolff.de/plaza



2

Trends

Die Zukunft der IT – 9 Thesen

Hyperconnectivity – IT wird die Wirtschaft radikal ändern.

Mobile First / Content First wird Standard für moderne Anwendungen.

DevOps & Cloud Computing (PaaS) werden zur Basiskompetenz.

Quantify Everything – alles wird gemessen.

Mehr Kunden kommen öfter „in Not“ – Mehr HotSpot Analysen/Audits.

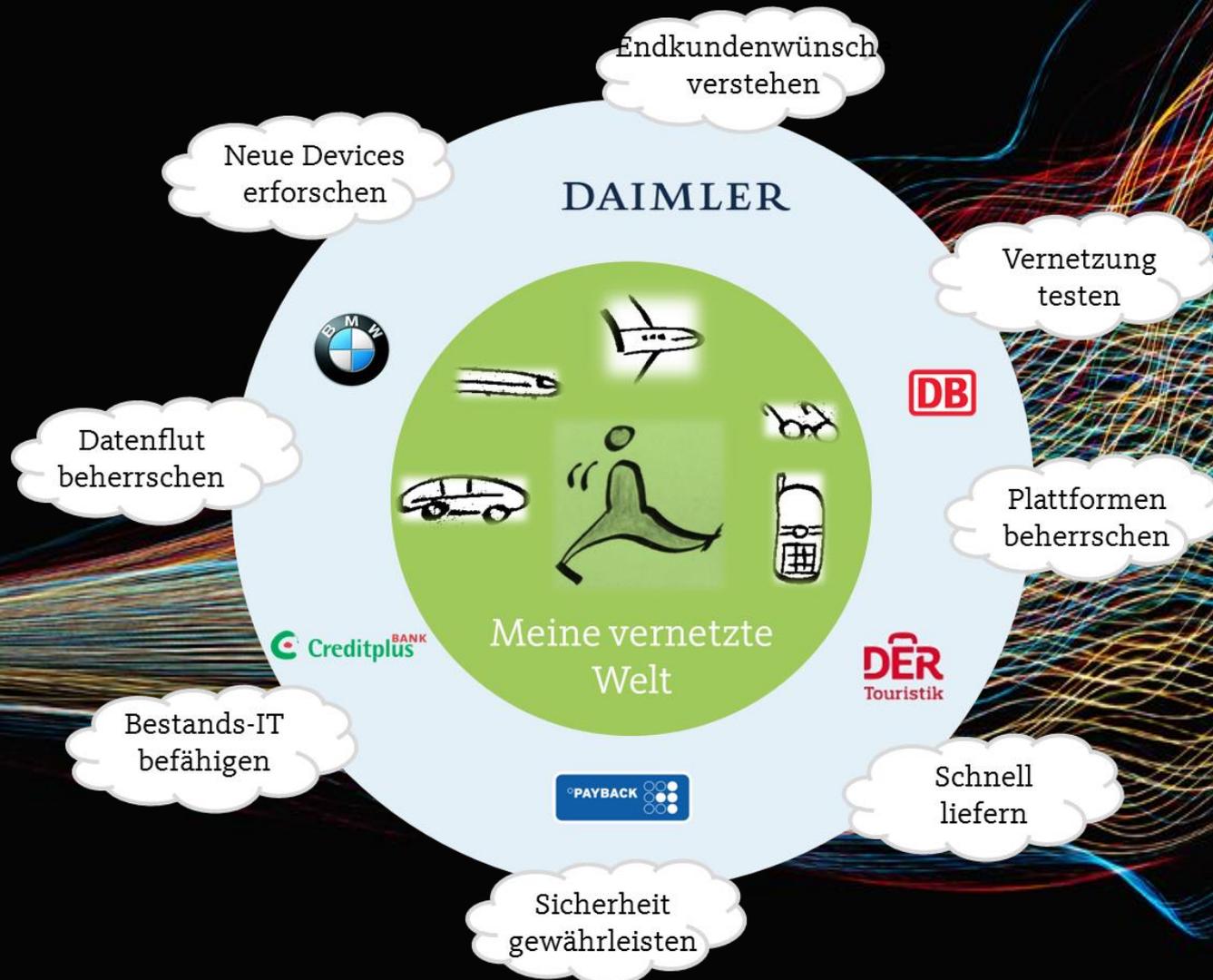
Partner werden überlebensnotwendig.

Kunden reduzieren Zahl der IT-Dienstleister (Multi-Tier-Struktur).

Culture eats strategy for breakfast.

Wir müssen auf die Arbeitslast unserer Leistungsträger achten + gegensteuern.

Handlungsbedarfe bei Kunden





3

Endkunden
verstehen

Businessmeetings und Kreativität?

„Hat hier jemand eine Idee, wie wir das IoT nutzen können?“

IoT?

Ja, aber was passiert wenn ich meine Idee hier erzähle?

Eine Idee schon aber, ist sie gut?



GAME OF THINGS



Gamification – für Menschen gemacht



EREIGNIS FRÜHE PHASE

EREIGNIS SERIEN-ENTWICKLUNG

RISIKO

BANK

START

SERIEN-ENTWICKLUNG

SERIE/FELD

ZIEL

GWK-RISIKO KUNDENMONITOR

100%
90%
80%
70%
60%
50%
40%
30%
20%
10%
0%

DRIVE THE GAME

MvS 42 MvS 39 MvS 36 MvS 33 MvS 30 MvS 27 MvS 24 MvS 21 MvS 18 MvS 15 MvS 12 MvS 9 MvS 6 MvS 3 MvS 0 MvS 6 MvS 12 MvS 18 MvS 24

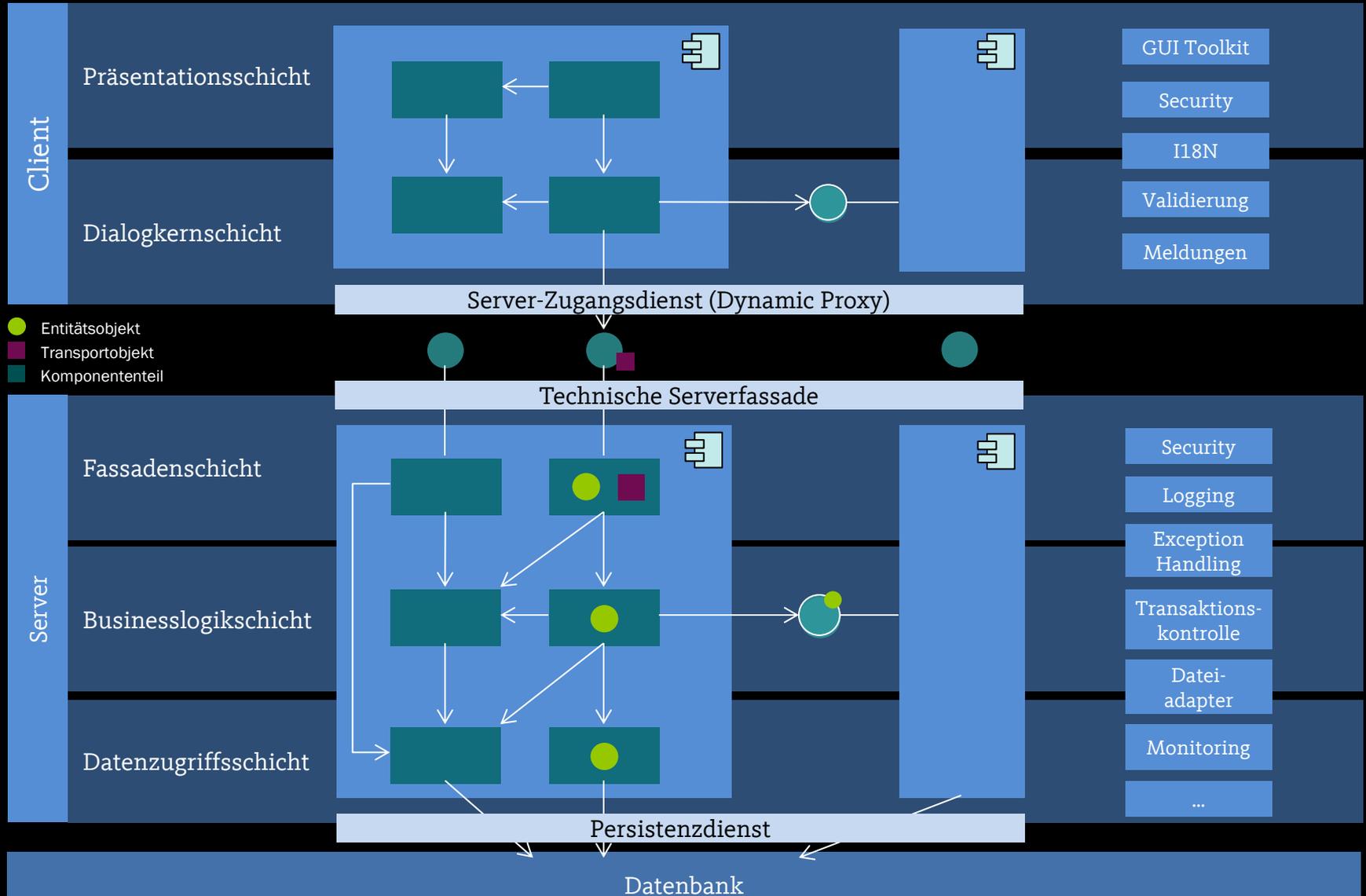




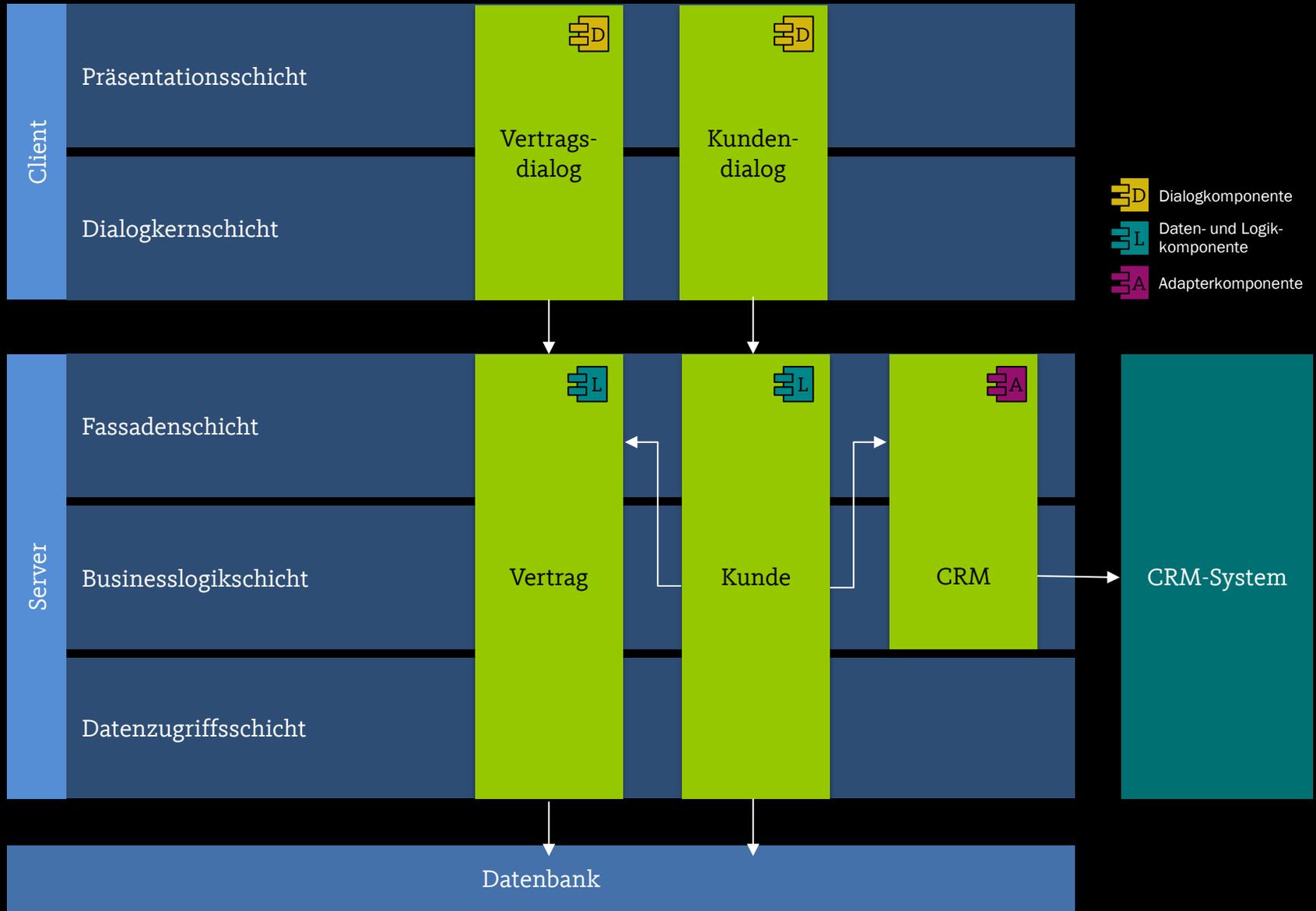
4

Moderne
Architekturen

Technische Referenzarchitektur für Business IT Systeme



Beispiel einer Umsetzung





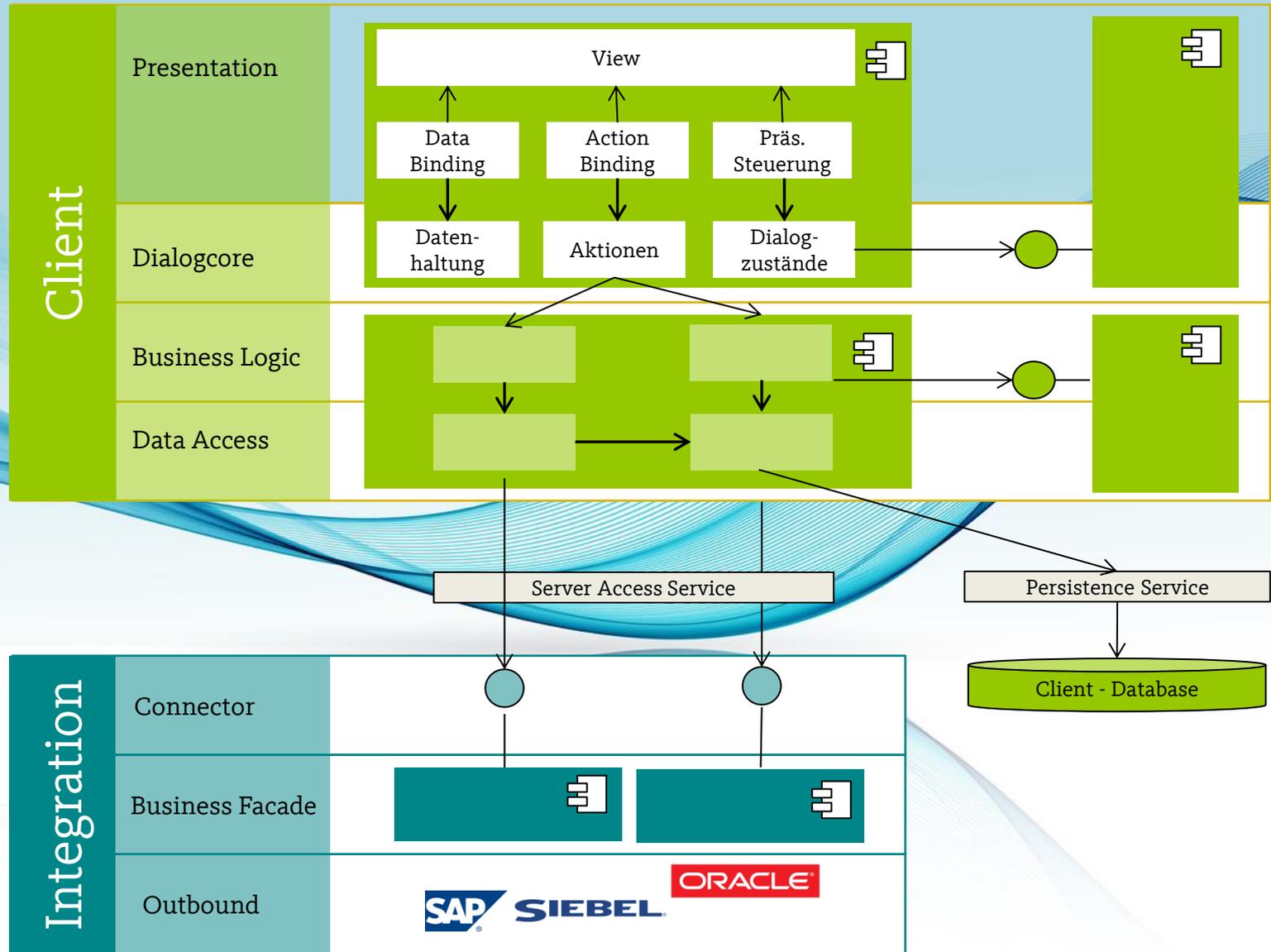
5

Mobile
Engineering

Wie baut man robuste Apps?



Technische Referenzarchitektur Mobile Apps



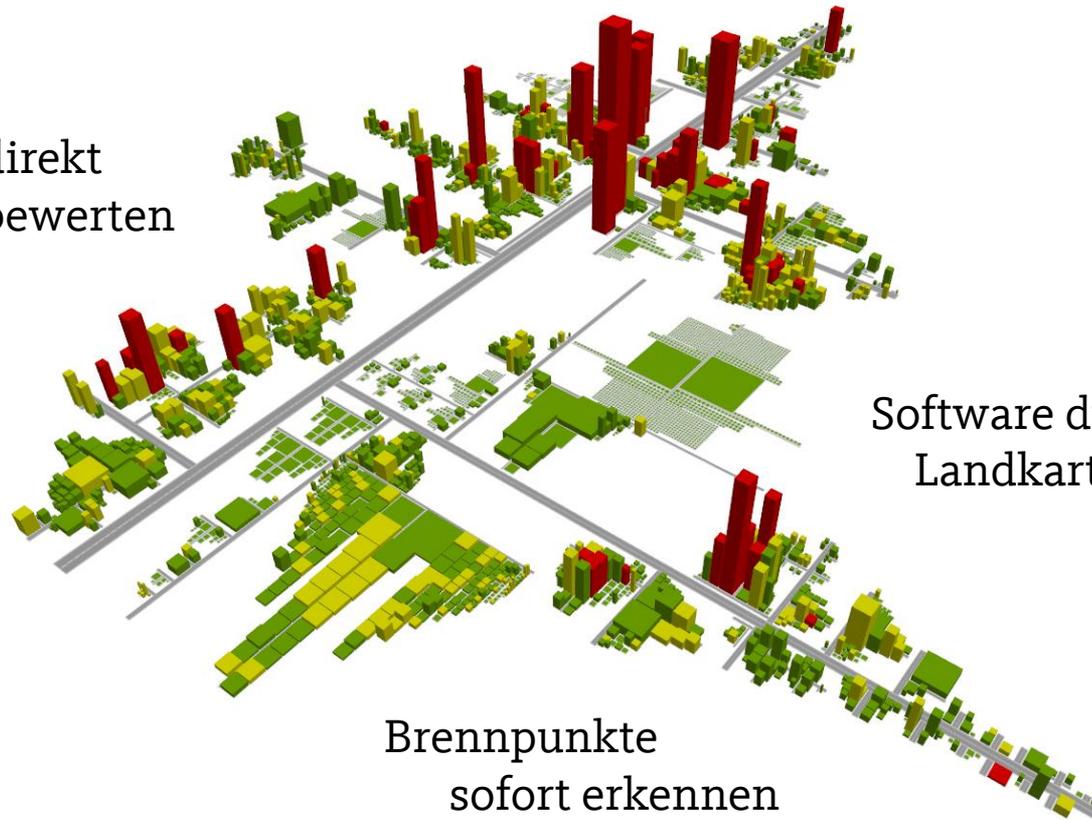


6

Transparenz
im Software-Bau

Software-Karten visualisieren die Qualität von Software

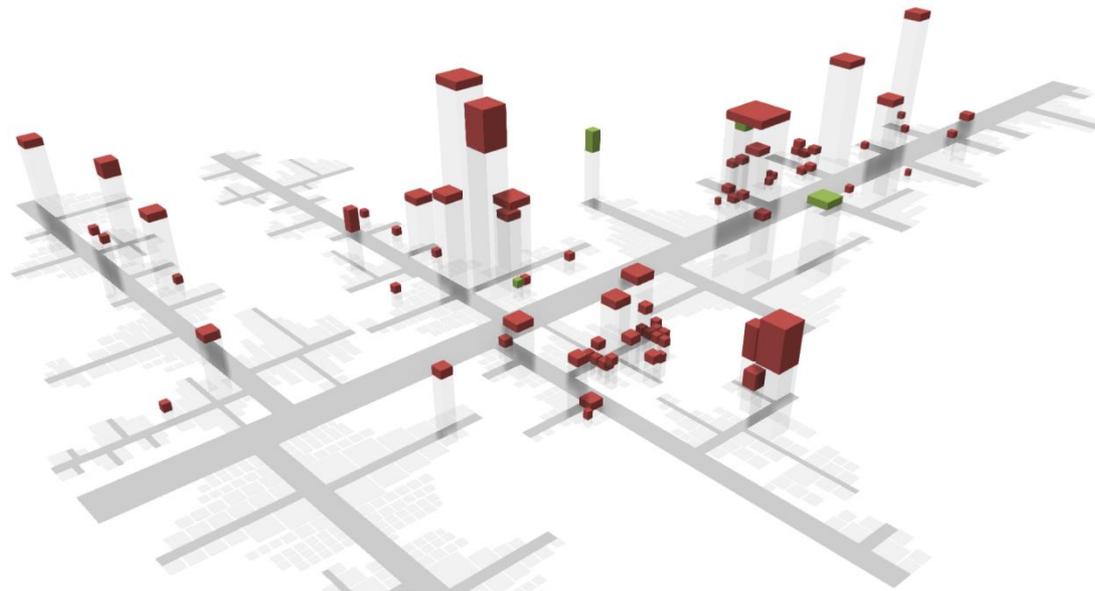
Qualität direkt
bewerten



Software durch
Landkarten verstehen

Brennpunkte
sofort erkennen

Und unsere Kunden sehen ihre Systeme wachsen



Größe

Schach-
telung

Kopp-
lung

Testab-
deckung

Vielen Dank

Alexander Hofmann, technischer Geschäftsführer MaibornWolff GmbH
UNI Passau, den 11.5.2015